

## **İHSAN DOĞRAMACI BİLKENT ÜNİVERSİTESİ CYBERPARK**

Bilkent CYBERPARK, Bilkent Üniversitesi ve Bilkent Holding iş birliğiyle kurulan bir bilim ve teknoloji parkı olup, %80 hissesi Bilkent Üniversitesi'ne aittir. 4691 sayılı Teknoloji Geliştirme Bölgeleri Kanunu kapsamında faaliyet gösteren CYBERPARK, 4 Araştırma Merkezi, 320'nin üzerinde yüksek teknoloji üreten firması, yaklaşık 135.000 m<sup>2</sup>'lik kapalı alanı ve gerçekleştirilen iş hacmi bakımından Türkiye'nin en büyük teknoparklarından biri olarak faaliyet göstermektedir.

Bilkent CYBERPARK, iş merkezi yaklaşımından uzak olarak sunduğu katma değerli hizmetler, 20 yılı aşkın başarıları ile ulusal ve uluslararası alanda ödüllendirilmiş programları ve girişimcilik deneyimi ile bu alanda bir MARKA haline gelmiş; yerli ve yabancı paydaşlarına teknopark mentorluğu ve program danışmanlığı yapmıştır.

Bilkent CYBERPARK, 20 yıllık Kuluçka Merkezi deneyimi ile kuluçka hizmetlerine 2022 yılında [Ankara Teknoloji Köprüsü Kuluçka Merkezi](#)'ni de ekleyerek Türkiye'nin teknoloji geliştirme kapasitesine güç katmaya devam etmektedir. Bilkent CYBERPARK, Bilkent Üniversitesi ve Ankara Büyükşehir Belediyesi iş birliği ile kurulmuş olan Ankara Teknoloji Köprüsü, 4150 m<sup>2</sup>'lik tek bir alan içerisinde güncel ve hızlıca ekonomik değere dönüşecek iş fikirlerine hayat vermektedir. Burada yer alan 0-3 yaş arasındaki kuluçka firmalarına ve henüz sadece fikir aşamasında olan girişimci adaylarına; eğitimler, mentorluklar, iş birliği programları gibi ihtiyaçlarına göre her türlü destek sağlanmaktadır.

Ayrıca, 2023 yılında hizmete açılan 12.238 m<sup>2</sup> büyüklüğündeki yeni bina H Blok ile CYBERPARK'ın büyüme sürecine önemli ölçüde katkı sağlanmıştır.

[41. IASP Dünya Bilim Parkları Konferansı'nda](#) CYBERPARK tarafından “Navigating Workforce Dynamics And Demographic Shifts For Future Success” konulu makale sunulmuştur. CYBERPARK tarafından bugüne kadar da 7 farklı makale sunumu yapılmış ve 8 makale yine IASP tarafından yayınlanmıştır.

T.C. Sanayi ve Teknoloji Bakanlığı tarafından her yıl teknoloji geliştirme bölgeleri performans endeksi sıralaması gerçekleştirilmekte olup bu sıralamada Türkiye'deki tüm teknoparkların performansları o bölgede gerçekleştirilen satış, ihracat, patent sayısı, yürütülen ar-ge proje sayısı, akademisyen firma sayısı vb. birçok kriter gözetilerek değerlendirilmektedir. T.C. Sanayi ve Teknoloji Bakanlığı tarafından 13 Kasım 2024 tarihinde açıklanan 2022 yılı [Teknoloji Geliştirme Bölgeleri Performans Endeksi](#) sonuçlarına göre, Bilkent CYBERPARK zirvedeki yerini sağlamlaştırarak, bir kez daha Türkiye'nin en başarılı teknoparkı olmuştur.

Ayrıca, Bilkent CYBERPARK, Avrupa Komisyonu tarafından girişimcilik ekosistemini destekleyen kurum ve kuruluşları belirlemek üzere organize edilen Avrupa Girişimciliği Teşvik Ödülleri (EEPA) tarafından, en iyi girişimcilik programlarını paylaşmak, katma değerli hizmetlerin girişimciliğe katkısı konusunda farkındalık yaratmak ve potansiyel girişimcileri teşvik ederek onlara ilham vermek amacıyla düzenlenen EEPA'da (European Enterprise Promotion Awards) BİGG MARKA- 2022 “National Winner” olarak Türkiye birincisi seçilmiştir.

Bilkent CYBERPARK 2005 yılından beri ISO 9001:2008 Kalite Yönetim Sistem Belgesi ile hizmet verirken 2015 yılında, standardın yeni versiyonu ile süreçlerini ISO 9001:2015'e uyarlayarak, Türkiye'de bu belgeyi alan sadece ilk teknopark değil, ilk firma olmayı başarmıştır. Bu zamana kadar yapılan denetimlerde ve belge yenilemede de herhangi bir uygunsuzluk tespit edilmemiştir.

Kalite Yönetim Sistemi'nin hem şirket içinde hem bölgede yer alan firmalara verilen hizmet kalitesindeki etkisinin öneminin farkında olarak çalışmalara devam edilmektedir. Müşteri Memnuniyeti konusundaki özenli çalışmaları, 2024 yılının sonunda alınan "ISO 10002:2018 Müşteri Şikayetlerinin Ele Alınması" belgesi ile kalite süreçleri devamlı olarak geliştirmeye devam etmektedir.

Bilkent CYBERPARK, 2020 Temmuz itibari ile "Sıfır Atık Belgesi" alan ilk Teknopark olma başarısını elde etmiş olup Sıfır Atık kapsamındaki çalışmalar aynı şekilde sürdürülmektedir. "Çevresel Sürdürülebilirlik" ve karbon salımının ölçülmesi, su ve karbon ayak izi ölçümlerinin düzenli olarak raporlanması için sistem oluşturma çalışmaları başlamış olup iklim değişikliği ile ilgili bölge genelinde önlemleri alma çalışmaları devam ettirilmektedir.

CYBERPARK'ın kendi adına tescilli dokuz adet tamamlanmış, Marka Tescili bulunmaktadır. 2024 yılında yapılmış 1 adet güncel marka başvurusu da bulunmaktadır.

Teknoparklar, kurulma misyonları gereği araştırma geliştirme faaliyetlerine yer sağlama ve bu faaliyetleri destekleme amacı gütmektedir. Fiziki ortam, katma değerli hizmetler, tüm oyuncuların yer aldığı ekosistem ve teşvikler bileşiminde Ar-Ge için uygun ortam yaratılmaktadır. Bilkent CYBERPARK sunduğu altyapı hizmetleri ve verdiği finansmana erişim danışmanlıkları ile birlikte bölgede yapılan Ar-Ge süreci devam eden projelerin ticarileşmesi için ise, yatırımcı bulma ve potansiyel müşteriye erişim konularında destek olmaktadır. Ar-Ge çalışmaları her zaman önceliklendirilmekte ve ihtiyaç doğrultusunda hizmetler geliştirilmeye devam edilmektedir.

Bilkent Üniversitesi yeni mezun, yüksek lisans, doktora öğrencileri veya lisans son sınıf öğrencileri tarafından yürütülen teknoloji tabanlı iş fikirleri ya da projeler, Bilkent CYBERPARK tarafından değerlendirilmekte, öğrencilere girişimcilik anlamında yönlendirmeler yapılmakta ve desteklenmesine karar verilen projelere Bilkent CYBERPARK tarafından mentorluk, eğitim, finansal katkı gibi destekler sağlanarak Kuluçka Merkezi'nde ofis alanı verilmektedir. Ayrıca hackathon, ideathon vb programlarla gençlerin girişimcilik konusunda farkındalığını artırmaya yönelik programlar yürüterek ekosistemle tanışmalarını sağlamakta ve ön kuluçka niteliğindeki girişimlerine başarılı olmaları için fırsatlar sunmaktadır.

Teknopark firmalarının büyük çoğunluğunda en kritik konulardan birisi nitelikli insan kaynağıdır. CYBERPARK İnsan Kaynağı Destek Projesi Programı ile Bilkent Üniversitesi Kariyer Merkezi Platformu üzerinde açılan ilanlarla, firma sahipleri pozisyon ve ilan açmak süreçleriyle uğraşmak ve başvurulara gelen ilgisiz CV'ler arasında zaman harcamak zorunda kalmamaktadır.

Teknoparkların görevlerinden birisi de üniversite iş birliği kapsamında destekler vermek ve bölge firmalarının ihtiyaç duydukları kaynaklar konusunda onlara erişim kolaylığı sağlamaktır. Üniversite öğrencilerinin staj programları bu konuda önemli bir girdidir. CYBERPARK Stajyer Destek Programı ile 2024 yılında Stajyer Destek Programı kapsamında 262 stajyer aday bilgisi, Bilkent CYBERPARK firmalarına iletilerek üniversite – sanayi iş birliğine destek olunmuştur.

Teknopark kurulduğundan beri öğretim elemanları, Bilkent CYBERPARK bünyesinde akademik bilgilerini ticarileştirebilme olanağı bularak, firmalarda danışman olarak görev alabilmekte, "spin-off" olarak şirket kurabilmekte ya da kurulu olan bir şirkete ortak olabilmektedirler. Bu vesile ile üniversitede oluşan akademik bilgi ticarileşerek bölgesel, ulusal ve uluslararası ekonomik katkıya dönüşmekte, akademisyenler maddi kazanç elde edebilmekte ve mesleki yönden pratik yapma imkânı bulabilmektedirler. Ayrıca, bölgeye kabul edilecek firmaların projeleri üniversitemiz bünyesinde yer alan akademisyenler tarafından

değerlendirilmekte olup bu da nitelikli projelerin bölgede yer alması konusunda önemli bir unsurdur.

Yukarıda kısaca anlatılan, CYBERPARK bünyesinde üniversite-sanayi iş birliğine dair çeşitli rakamlar vermek gerekirse: Bilkent CYBERPARK'ta hâlihazırda 17 akademisyen firması, 16 öğrenci firması ve Bilkent Üniversitesi'ne bağlı 3 araştırma merkezi ve 1 Nano Çip Fabrikası bulunmaktadır. 2024 yılında;

- Toplam 43 proje akademisyen iş birliği ile yürütülmüştür.
- 250'nin üzerinde öğrenci firmalarda staj yapma imkânı bulmuştur.
- Tüm programlar kapsamında 484 girişimciye mentorluk verilmiştir.
- Toplam 125 etkinlik gerçekleştirilerek, 22 Bilkent Üniversitesi öğrencisi ya da mezununa mentörlük desteği sağlanmıştır.
- TÜBİTAK BİGG 2024 çağrı döneminde toplamda destek almaya hak kazanan girişimci sayımız 9'dur. Bunlardan 7'si Bilkent Üniversitesi öğrencisi / akademisyen / mezunudur ve 4'ü şirketleşmiştir.

Bilkent CYBERPARK gerçekleştirdiği program, seminer, konferans, eğitim ve benzeri faaliyetlerle de hem üniversite hem de bölge ve ülke ekonomisine katkıda bulunmaktadır. Devam eden faaliyetlerden bazıları şöyle özetlenebilir:

- **Girişimcilik ve Yenilikçilik Seminerleri**

Bilkent Üniversitesi'nde özellikle fen ve mühendislik bölümlerinde girişimcilik kültürünü artırmak amacıyla Bilkent CYBERPARK tarafından girişimcilik ekosisteminin, kamu desteklerinin, başarı örneklerinin, yatırım dünyasının anlatıldığı [seminer dersleri](#) 2024 yılında da verilmiştir.

- **[Ankara Start-up Zirvesi](#)**

Bilkent CYBERPARK ve Bilkent Üniversitesi Genç Girişimciler Kulübü iş birliğinde düzenlenmekte olan bir iş planı yarışmasıdır. 2024 Aralık ayında yarışmanın 18.si düzenlenmiştir. Sürdürülebilirlik alanında başarılı bulunan bir girişimciye Bilkent CYBERPARK Kuluçka Merkezinde ücretsiz ofis ödülü verilmiştir.

- **[Cyberpark Girişimci Danışmanlık Programı \(GDP\)](#)**

Girişimci aday öğrencilere, şahıslara yönelik olarak düzenlenen teknoloji tabanlı iş fikirlerine geri bildirim verilerek yönlendirme yapılan haftalık birebir danışmanlık programıdır. 2024 yılında 29 girişimciye mentorluk verilmiştir. Bunun yanı sıra hackathon, ideathon programlarında 87 girişimci adayına danışmanlık sağlanmıştır.

- **[BİGG MARKA](#) (TÜBİTAK 1512 Bireysel Genç Girişim Sermaye Desteği)**

TÜBİTAK 1812 Yatırım Tabanlı Girişimcilik Destek Programı tarafından desteklenen, girişimci adaylarının teknoloji tabanlı iş fikirlerini nitelikli iş planlarına çevirmeyi hedefleyen BİGG MARKA programıdır. 2015 yılından bugüne kadar başarılı bir şekilde yürütülen BİGG MARKA programı kapsamında bugüne kadar 100 girişimci toplamda 26,550 milyon TL hibe ve yatırım desteği alarak şirketleşme imkânı bulmuştur.

Bilkent CYBERPARK uygulayıcı kuruluş görevinde, MEF Üniversitesi, Kütahya Dumlupınar Üniversitesi ve BilgeAdam firmasının da partnerliği ile yürütülen programda güçlü iş birliği çıktıkları elde edilmiştir. 2024 yılı çağrılar kapsamında 150'ye yakın başvuru alınmış, 30 girişimci programa dahil edilmiş, programdan TÜBİTAK'a 16 girişimci bildirilmiş ve 14 girişimcinin değerlendirmesi tamamlanmıştır. %60 başarı oranı ile 9 girişimci Mükemmeliyet Mührü almaya hak kazanmıştır. Programın 2. Aşamasında girişimcilerin firmalarını kurmaları

sonrası 900 bin TL, TÜBİTAK BİGG Fonu ile %3 hisse karşılığında yatırım olarak kuruluşa aktarılmaktadır.

- [Cyberculture](#)

CyberCulture: Dijital Kültürel Girişimcilik Kuluçka Merkezi Projesi başta NFT, Oyun, Animasyon ve Sinema odak alanları olmak üzere 18-29 yaş aralığındaki fikri olan genç girişimci adaylarına iş fikri ve iş modeli geliştirme, iş planı hazırlama, dijital kültürel girişimcilik ve uluslararasılaşma alanında eğitimler ve mentorluklar verilmektedir. Programa Türkiye genelinden şimdiye kadar 160'dan fazla fikir başvurusu yapılmış ve nitelikli 25'ten fazla girişimci ekibi programa dahil edilmiştir. Program içeriği tüm girişimci adaylarına ulaşılabilir olması için çevrim içi olarak gerçekleştirilmektedir. Ankara'da olan girişimcilere de CyberCulture Kuluçka Merkezi alanında fiziksel çalışma imkânı sunulmaktadır.

CyberCulture Dijital Kültürel Girişimcilik Kuluçka Merkezi Projesi'nin ekosistemdeki birleştirici rolü ve kültür teknolojileri ihtiyaçların farklılaştığını gösteren etkisi ile 2023 yılında Kültür Teknolojileri Kümesi oluşturulmuştur. Küme Türkiye'de dijital kültürel girişimcilik alanında faaliyet gösteren tüm firmalara açılmış olup, 5 yıllık küme programı ile T.C. Sanayi ve Teknoloji Bakanlığı Kümelenme Destek Programı'na başvuru yapılmış ve sonuç beklenmektedir.

Dijital Kültürel Girişimcilik program çalışmalarımızı içeren "Creative Economy: The Case of Creative Entrepreneurship in CyberCulture" başlıklı makalemizi, küresel çapta önemli bir etkinlik olan 40. IASP Dünya Bilim Parkları ve İnovasyon Alanları Konferansı'nda sunma fırsatı elde ettik. Bu konferans, uluslararası alanda bilim parkları ve inovasyon alanları arasında deneyim paylaşımını ve iş birliğini teşvik etmek amacıyla düzenlenen prestijli bir etkinliktir. Makalemiz, dijital kültürel girişimciliğin ve, özellikle yaratıcı ekonomi içinde yenilikçi yaklaşımın nasıl şekillendiği konusundaki önemli bulguları içermektedir.

Yaratıcı kültür endüstrilerinin dijitalleşme konusunun uluslararası boyutta büyüme potansiyeli taşıdığı gözlemlenmiş ve bu kapsamda "Türkiye ve Özbekistan'da Yaratıcı Endüstriler Projesi" ile T.C. Kültür ve Turizm Bakanlığı Telif Hakları Genel Müdürlüğü'ne başvuru yapılmış ve proje onaylanmıştır. Projedeki uluslararası boyutta iş birliklerin oluşturulmasını sağlamak için pilot uygulamasının yapılacağı Özbekistan ülkesi seçilmiştir. Bu alanda faaliyet gösteren kurum ve kişilerle bağlantı kurulacak ve proje boyunca iki ülkenin bu alandaki çalışmaları incelenmiştir. Proje sonunda ihtiyaç ve analizlerin ortaya çıkarıldığı "Dijital Yaratıcı Endüstriler İkili İş Birliği Programı Yönetimi Dokümanı" hazırlanmıştır. Proje sonunda 2024 yılında Özbekistan'da gerçekleştirilen [4. Dünya Yaratıcı Ekonomi Konferansı'na](#) (WCCE-2024) katılım gösterilerek ve tüm paydaşların yer aldığı konferansta proje çıktılarının yer aldığı doküman paylaşımı yapılmıştır. Ayrıca konferans kapsamında 4 Ekim 2024'te gerçekleşen "Arts as a Multi-Industry Catalyst: Startups Leading the Way" isimli panel modere edilmiştir.

- [GİTR](#)

Uluslararası girişimcilik yarışması olan [Get in the Ring'in Türkiye](#) ayağı 7.kez gerçekleştirilmiştir. Ayrıca; 2023 yılında düzenlenen Get in the Ring Ankara'nın kazananları, Hollanda'nın The Hague şehrinde 6 – 8 Kasım 2024 tarihleri arasında düzenlenen [Global Final'e](#) katılarak Türkiye'yi temsil etmiştir.

- [CYBER 1E1](#)

Bilkent CYBERPARK’da yer alan şirketlerin büyük ölçekli kurumsal partnerlerle bir araya getirilerek bire bir iş birliği görüşmeleri düzenlenen CYBER 1E1 kapsamında, 10 kurumsal partneri, ihtiyaçları doğrultusunda 31 firma ile eşleştirerek 100’ün üzerinde bire bir görüşme gerçekleştirilmiştir.

- [Doping Invest Camp](#)

Yatırımcıları Ankara girişimcileri ile buluşturulan Doping Invest Camp programı kapsamında 22 yatırım grubu 53 girişimci ile eşleştirerek 230’ün üstünde birebir yatırımcı – girişimci görüşmesi gerçekleştirilmiştir.

- [Think Global](#)

Hollanda ekosisteminde başarılı olmak isteyen firmalar ve girişimciler için ipuçlarının, önemli bilgilerin ve tecrübelerin paylaşıldığı “Think Global Hollanda ve Batı Avrupa Pazarı” etkinliğini 19 Ocak tarihinde gerçekleştirilmiştir.

Belçika Başkonsolosluğu içindeki Flaman Bölgesi’ne yönelik çalışan Flanders Investment & Trade ekibinin katılımı ile Think Global Belçika etkinliğini 10 Eylül tarihinde düzenlemiş olup, Flanders Investment & Trade ekibinin Belçika Flaman Bölgesi’ni tanıttığı sunumun ardından firma sunumları gerçekleştirilmiştir.

- [CyBr Business Camp](#)

Birleşik Krallık pazarını hedefleyen girişimcilere özel olarak tasarlanan [CyBr Business Camp Hızlandırma Programı](#), Ankara’da gerçekleştirilen hazırlık aşamasının ardından 18 - 28 Şubat tarihlerinde [Londra’da](#) gerçekleştirilmiştir. 9 Türk bilişim firmasının katıldığı programda, sağlanan eğitim ve birebir mentörlüklere ek olarak yurtdışı pazarlama faaliyetleri kapsamında 195 iş birliği ve partnerlik görüşmeleri gerçekleştirilmiştir.

- [Şehrini Geliştir Ankara](#)

Ankara Büyükşehir Belediyesi, Ford Otosan, Driventure ile iş birliğinde “Akıllı Ulaşım ve Taşımacılık Çözümleri” temalı [“Şehrini Geliştir Ankara”](#) girişimcilik programını Ankara Teknoloji Köprüsü’nde gerçekleştirdilmiştir. Toplamda 90 başvuru arasından seçilen ve programa dahil edilen 13 girişimci ekibe, eğitim ve teknik mentörlük desteği sağlanmıştır. Program sonunda, 1 Şubat 2024 tarihinde, Ankara Teknoloji Köprüsü Kuluçka Merkezi’nde düzenlenen Demoday’de ilk 3 ekibe toplamda 450.000,00 TL’lik ödül takdim edilmiştir.

- [GDC San Francisco Oyun Forumu](#)

18-22 Mart tarihleri arasında Amerika Birleşik Devletleri’nin San Francisco şehrine oyun sektörüne yönelik ticaret heyeti gerçekleştirilmiştir.. [Programda Game Developer Conference ve Pocket Gamer Connects SF](#)’ye katılım gösterildi. 10 bilişim firmasının katıldığı Ticaret Heyeti’nde 255 B2B görüşme gerçekleştirilmiştir.

- [Özbekistan – Türkiye İş Forumu](#)

Türk firmaların satış, pazarlama, distribütörlük gibi faaliyetlerle ihracat kapasitelerini genişletmeleri ve uluslararasılaşmalarını hızlandırmaları amacıyla 24 – 26 Temmuz tarihleri arasında [Özbekistan – Türkiye İş Forumu](#) gerçekleştirilmiştir. 15 Türk bilişim firmasının katılımıyla gerçekleşen program, kurumlar arası iş birliği sözleşmelerinin imzalanması ve 210 B2B görüşme ile tamamlanmıştır.

- [Gamescom Fuarı Katılım](#)

Almanya, Köln’de düzenlenen dünyanın en büyük oyun geliştirme endüstrisi fuarlarından olan [“Gamescom”da](#), Türk oyun firmaları ile stant açılmıştır. 21 - 23 Ağustos tarihleri arasında T.C. Ticaret Bakanlığı destekleri ile yer aldığımız bu fuarda, Türkiye pavilyonundaki oyun sektörü geliştiricileri, global oyun dünyası ile buluşmuştur.



- Japonya – Türkiye Oyun Forumu

23 - 27 Eylül 2024 tarihleri arasında Tokyo’da Japonya – Türkiye Oyun Forumunu gerçekleştirilmiştir. Forum kapsamında; dünyada oyun endüstrisinin önde gelen paydaşlarının bir araya geldiği [“Tokyo Game Show”](#) 2024’e de katılım sağlanmıştır. T.C. Ticaret Bakanlığı desteği kapsamında 9 firmanın katılımı ile düzenlenen programda 205 B2B görüşme gerçekleştirilmiştir.

- GITEX Dubai Milli katılım

Dünyanın en büyük teknoloji fuarı olan [GITEX Dubai’ye](#) T.C. Ticaret Bakanlığı’nın Milli Katılım organizasyonu ile 13 – 18 Ekim 2024 tarihleri arasında standlı olarak katıldık. Fuarda çeşitli ülkelerle iş birlikleri geliştirilerek 2025 yılı için düzenlenebilecek uluslararası programlar için Dubai Başkonsolosu ve ticaret ataşelerinden görüşler alınmıştır.

- [Hackathonlar](#) & Ideathonlar & Solutionshop

Bilkent CYBERPARK ve Enerjisa Enerji iş birliğinde enerji dağıtım odaklı yeni nesil teknolojilere yön veren girişimcilerin [Akıllı ve Yeşil Enerji Çözümler geliştirdiği Solutionshop Hackathon programı](#), 25 - 26 Ekim 2024 tarihlerinde gerçekleştirildi. Toplamda 30 başvuru arasından seçilen ve programa dahil edilen 9 girişimci ekibe, eğitim ve teknik mentörlük desteği sağlandı.

Sustain2Solve Summit’24 Hackathon’unu 26 – 28 Temmuz tarihleri arasında Ankara Teknoloji Köprüsü’nde gerçekleştirilmiştir.

Bilkent CYBERPARK tarafından, bulunduğu şehre fayda sağlama ve Türk gençliğine fikirlerini iş modeline çevirme fırsatını sunma vizyonu ile Ford Otosan ve Ankara Büyükşehir Belediyesi iş birliği ile Şehrini Geliştir Ankara Fikir Yarışması programı başlatılarak, ekosisteme teknoloji ve iş fikirlerini bir araya getirecek yeni bir fırsat daha yaratılmıştır.

- Algorithm Ankara

Ankara Valiliği koordinatörlüğünde, Ankara İl Milli Eğitim Müdürlüğü, HAVELSAN ve çeşitli paydaşlar tarafından yürütülen Yazılım alanında kendini geliştirmek isteyen lise öğrencilerini girişimcilik ekosistemine dahil etmek amacıyla Ankara Valiliği tarafından hayata geçirilen [Algorithm Ankara Projesi’nde](#) Bilkent CYBERPARK partner olarak yer aldı. Projenin yeni döneminde yaklaşık 130 öğrenciye saha gezisi, firmalar tarafından eğitim ve mentörlük sağlanmıştır. Proje ile, girişimcilik ekosistemini tanıtmak, sürdürülebilir kariyer hedeflerini planlamak ve lise öğrencilerini erken yaşta girişimcilik ekosistemine dahil etmek için faaliyetler düzenlenmektedir.

Bu etkinliklerin haricinde etkinlik yeri sağlama, jüri, eğitim ve mentorluk olmak üzere bir çok etkinlik ve hackathon’a destek verilmiştir.

2025 yılı için planlanan programlar ise şu şekildedir;

- Uluslararası Hızlandırma Programı (Amerika veya İngiltere)
- Get in the Ring – Startup yarışması
- BİGG MARKA Ön kuluçka programı
- Uluslararası ticaret heyeti
- GDC Oyun Forumu - Amerika’ya düzenlenen Oyun Forumu/Ticaret Heyeti
- Tokyo Game Show Oyun Forumu - Japonya’ya düzenlenen Oyun Forumu/Ticaret Heyeti
- Doping Invest Camp – Yatırımcılarla girişimci görüşmeleri
- Cyber 1e1 – Müşteri girişimci görüşmeleri
- Hackathon, Ideathon veya Solutiponshop etkinlikleri
- Mentorum Benimle – Girişimcilerin ihtiyaçlarına yönelik planlanan mentor görüşmeleri
- Gamescom Fuarı Katılım

- Think Global – Uluslararası Programlar kapsamında farklı ülke pazarlarının tanıtıldığı seminer, webinar, bilgi günleri
- Girişimcilik ve Yenilikçilik Seminerleri
- Ankara Start-up Zirvesi – Mobil ve web tabanlı startup yarışması
- GDP – Girişimcilik Danışmanlık Programı